

2026 STOB리그 운영 안내

2026. 7. 21.

STOB
LEAGUE



Contents

01 | STOB리그 개요

02 | 운영계획(안)

03 | 향후일정

1. STOB리그 개요

실제 산업 현장의 문제를 해결하면서 실무형 인재로의 성장을 촉진하고,
경쟁과 협업 과정에서 자신의 역량을 점검하여 다양한 진로 설계를 유도



2026년 STOB리그 추진 분야



추진 절차 및 상세 내용

① 참가자 모집

팀 구성

단독형 : 지도교수 1명
학생 2~4명

연합팀 : 지도교수 1~2명
학생 2~4명

※ 2025 STOB리그
우수상·장려상 수상자는
재도전 가능(동일 팀원 불가)

※ 팀 구성은 **양성인원**이면서
'26년 1학기 기준 재학생만 가능,
8월 졸업자는 불가
(유예학생 가능)

② 결과 접수

팀 활동 지원비

팀 운영을 위해
팀별 60만원
이내 지원

※ 대학별 사업비에서
팀장 학생에게 지급
(연구활동비-연구인력지원비)

③ 예선

양식 등 자료 확인

KIAT 인재양성플랫폼
자료실에 업로드
(www.nais.or.kr)

※ 자료는 **로그인 후**
다운로드 가능
(회원가입 필요)

④ 본선 및 시상식

팀 운영계획(안) 제출

KIAT 공용메일로 제출
(sc_sc@kiat.or.kr)

※ **7.24(금)**까지 제출

※ 양식1 자료 참고

추진 절차 및 상세 내용

① 참가자 모집

문제 구성

Step별 풀이가 도출
될 수 있도록 문제 구성

※ 출제 문제 관련
배경지식을 공부하여
문제 풀이 방향성을
정의하고, 실현가능성을
고려한 문제해결
아이디어를 제시

② 결과 접수

문제 출제

반도체 : 13문제
이차전지 : 2문제
바이오 : 5문제

※ **문제출제 지원**
반도체 : 삼성전자, SK하이닉스
이차전지 : LG에너지솔루션
바이오 : SK바이오팜

③ 예선

문제 선택

대학 내 동일 문제
2개 초과
중복 선택 불가

예시1) 문제선택 :
2번, 2번(가능) / 2번, 2번, 2번(불가)

※ 단, **모든 문제 2개씩
선택 후 추가 선택** 가능
예시2) 바이오 문제의 경우 :
1번, 1번, 2번, 2번, 3번, 3번, 4번, 4번, 5번, 5번,
1번, 1번, 2번, 2번~(가능)

※ **연합팀은 별도 산정** 가능
예시3) A대학: 1번, 1번 / B대학: 1번, 1번
A대학+B대학(연합): 1번, 1번(가능)

④ 본선 및 시상식

결과보고서 등 제출

KIAT 공용메일로 제출
(sc_sc@kiat.or.kr)

※ 결과보고서(본문),
결과보고서 요약본,
AI 작성률 결과확인서 제출

※ **8.28(금)**까지 제출

추진 절차 및 상세 내용

※ 제출자료 관련 참고사항

① 작성 유의사항

- 결과보고서(본문)은 자유 양식, 결과보고서 요약본은 양식2 참고
- 결과보고서는 한글(hwp) 또는 워드파일(doc)과 PDF파일
각 1부씩 필수 제출, 산출물에 따라 추가자료 제출 가능
- 결과보고서(본문) 및 요약본 내 대학명을 기재하거나, 소속 대학을
유추할 수 있는 문구를 제외하여 작성
 - * 소속 대학을 유추할 수 있는 문구 포함 시 미심사
- Copy Killer Channer를 활용하여 결과보고서 요약본에 AI
작성물을 제시하고, 결과 확인서는 상세보기로 다운로드하여 제출
 - * Copy Killer 사용료는 '연구활동비-연구인력지원비'로 지급

② 작성 분량/규격

- 결과보고서(본문) 20페이지 이내, 요약본 2페이지 이내
 - * 반도체 회로·설계·시스템 분야는 별도 내용이 없다면 코드, 시뮬레이션 최종값은
결과보고서 본문에 첨부하고, 그 외 중간 과정에 대한 제시 필요시 별첨 자료로 제출
- (한글) 본문 12포인트, 장평 100, 줄간격 160, 개조식 작성, 용지
여백은 위쪽 15, 아래쪽 15, 왼쪽 및 오른쪽 20, 머리말 및 꼬리말 10
- (워드) 본문 12포인트, 장평 100, 줄간격 1.15, 개조식 작성, 용지
여백은 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 및 오른쪽 1,27
- 목차 제외, 본문 첫 페이지부터 페이지 번호 기재

③ 제출 안내

- 제출 파일명 : 결과보고서(또는 결과확인서)_문제번호_학교명_팀명

추진 절차 및 상세 내용

※ 제출자료 관련 참고사항

< AI작성률 검사 설정 >

문서 검사 설정

검사 유형 ○

표절검사 AI생성검사

문서 유형 ○

선택하세요

표절검사 상세 설정

비교 문서 범위 ○

☒ 현재 첨부 문서 포함 (1개 첨부됨) ☐ 내가 올린 문서 제외

☒ 카피킬러 DB 포함

검사 대상 ○

☐ 인용/출처 제외 ☐ 법령/경전 제외 ☐ 목차/참고문헌 제외

표절 기준 ○

6 어절 이상 일치 1 문장 이상 일치

취소 검사 시작

① 검사유형 : 'AI생성검사' 선택

② 문서유형 : '연구대회/공모자료' 선택

③ 비교문서범위 : '현재 첨부 문서',
'카피킬러 DB' 선택

④ 검사대상 : 모두 미선택

⑤ 표절기준 : '6어절', '1문장' 선택

추진 절차 및 상세 내용

※ 제출자료 관련 참고사항

< 결과확인서 다운로드 >

□ 전체 선택

□ 세계 문화 탐구 보고서.hwp

인용/출처 ⊗ 법령/경전 ⊗ 목차/참고문헌 ⊗

표집률 12%

↓ 전체 결과 다운로드

종합결과 다운로드

문서목록

결과 확인서 전체 다운로드

기본보기

요약보기

상세보기

결과확인서 종류 알아보기

상세보기로 다운로드 →

추진 절차 및 상세 내용

① 참가자 모집

검토 자료

결과보고서 요약본
결과보고서 본문
별첨 자료(제출 시)

② 결과 접수

심사

심사위원 서면 심사
(1차 심사만 진행)

※ 본선진출팀 수는 분야별
포상 규모와 동일
연합팀은 10% 이상 선발

※ 9.7(월)~11(금) 예정

③ 예선

④ 본선 및 시상식

심사기준(안)

구분	주요 심사내용	예선	본선
문제 해결 목적의 명확성	- 제시된 문제에 대한 이해도와 해결을 위한 방법의 명확성	20	10
구성원 간 팀 운영 참여도	- 구성원(지도교수, 참여학생) 간 역할의 명확성 및 적정성 - 팀원 간의 협업 및 참여 적극성	-	15
문제해결 과정의 적정성	- 수행방법 및 절차 등 문제해결 과정의 적정성	30	25
문제해결의 적용과 연계성	- 문제 해결 방향 및 결과의 현실 적용 가능성, 실용성, 산업적 기대효과, 아이디어 등 - 이론 기반의 분석 및 창의적 접근성, 전공지식과의 연계성, 직무 연결성, 아이디어 등	20	15
결과물의 질적 우수성 및 완성도	- 제안의 논리적 타당성 및 적합성 - 기술적, 지식 관련 사항 등의 적정성 - 결과물의 완성도	30	25
발표 전달력	- 발표내용의 충실성, 내용 이해도 및 전달력 - 질의에 대한 응답 적정성, 정확성 등	-	10
합계		100	100

* 전년대비 본선 심사항목별 점수 변경(문제해결의 적용과 연계성 +5, 발표 전달력 -5)

추진 절차 및 상세 내용

① 참가자 모집

심사

PT형식으로 발표 후
심사위원의
심층 질문에 답변

※ PT 15분, 질의응답 15분
예정이며,
발표자료 양식은 추후 배포

② 결과 접수

장소

2026 산학연협력
EXPO 내
부대행사로 진행

※ 산학연협력 EXPO 개요
일시 : '26.9.30(수)~10.2(금)
장소 : 경기 킨텍스
내용 : 산학연협력 우수성과 전시

※ 본선 2일, 시상식 1일 진행

③ 예선

④ 본선 및 시상식

포상 규모

대상(5점) : 상금 500만원(세전) *지도교수 100만원(온누리상품권)
최우수상(7점) : 상금 400만원(세전)
우수상(7점) : 상금 300만원(세전)
장려상(7점) : 시상품(추후 안내)

구분		반도체	이차전지	바이오	합계
특성화대학(개교)		30	5	5	40
포상(점)		20	3	3	26
교육부장관상	대상	3	1	1	5
	최우수상	7	-	-	7
한국산업기술진흥위원장상		5	1	1	7
협회장상		5	1	1	7

3. 향후일정

구분	7월	8월	9월	10월
1주차				30일(수)~2일(금) 본선(대면)/시상식
2주차	15일(수) 문제 및 양식 업로드		7일(월)~11일(금) 예선(서면)	
3주차	21일(화) 온라인 설명회			
4주차	24일(금) 팀 운영계획 제출	28일(금) 결과보고서 제출	28일(월) 발표자료 제출	

감사합니다

ST#B
LEAGUE